

LE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF EN ESPAGNE

JUILLET 2020



**MINISTÈRES
ÉDUCATION
JEUNESSE
SPORTS
ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR
RECHERCHE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Délégation aux relations
européennes et internationales
et à la coopération

EN CHIFFRES

- **2010** : la communauté forale de Navarre lance le programme Integratic/ikt pour développer l'éducation numérique, la formation des professeurs et le développement des infrastructures.
- **2017** : publication du cadre de commun de compétences numériques pour les professeurs décliné en **5 compétences** : maîtrise des données et des informations, communication et collaboration, création de contenus numériques, sécurité et résolution de problèmes. La même année est introduit le portfolio des compétences numériques des enseignants.
- **2019** : **92%** des jeunes âgés de 16 à 19 ans indiquent avoir développé des compétences numériques de base. Enquête Eurostat
- Juin **2020** : lancement du programme d'investissement Educa en Digital doté de **260 millions d'euros**. Son objectif : garantir dans chaque établissement une connectivité robuste et financer l'achat de **500.000 ordinateurs et tablettes** destinés aux élèves issus de milieux défavorisés.

EXEMPLES DE RESSOURCES

Le 16 mars 2020, en réponse à la crise sanitaire, la décision a été prise de fermer les établissements scolaires. L'enseignement à distance a été facilité par l'accès à un ensemble de ressources éducatives libres à destination des acteurs de l'éducation.

- INTEF : cette plateforme développée par l'Institut national des Technologies pour l'Éducation et de la Formation des Professionnels de l'éducation donne un accès à des contenus de formation et des ressources éducatives libres.
- APRENDE : portail de formation professionnelle à destination des professeurs. Les contenus sont élaborés par des universitaires et praticiens et mènent à des certifications attestant des compétences développées et des connaissances acquises.
- PROCOMÚN : collection de 100.000 ressources éducatives créées par le ministère de l'Éducation et des Sciences, les partenaires culturels du ministère et des contributeurs externes.
- EDUPILLS : application proposant des contenus de formation professionnelle au numérique.
- EDUCLAN : cours en streaming destinés aux élèves âgés de 3 à 10 ans.